

Versionsvergleich AutoTURN / AutoTURN Pro

AutoTURN Pro 3D dynamische Schleppkurven und Wendesimulationen in 2D und 3D (Hüllkurven).

AutoTURN dynamische Schleppkurven und Wendesimulationen in 2D.

Hauptfunktionen (nicht alle Funktionen gelistet)	AutoTURN Professional	AutoTURN Standard
SCHLEPPKURVEN UND WENDESIMULATIONEN		
Dynamische Schleppkurvengenerierung und Wendesimulationen	•	•
Bogen- und Kurvenfahrt – Geschwindigkeitsabhängig!	•	•
Simulation von Übersteuerungsmanövern	•	•
Rückwärtsmanöver für 3-teilige Fahrzeuge und LKW mit Anhänger	•	•
Uneingeschränkte Anzahl an Punkten in einer Simulation	•	•
3D Terrain für die 3D Simulation auswählen (z.B.: Autodesk Civil 3D DGM)	•	
2D Schleppkurven nach 3D heben	•	
Abstandssimulation (Karosserie, Reifen usw.) inkl. automatischen Update	•	•
Abstandssimulation: Option für abgerundeten Übergang	•	•
3D Fahrzeuge platzieren (innerhalb der 3D Hüllkurve)	•	
PRESENTATION		
Möglichkeit InVision Daten zu erstellen (2D Ablaufsimulationen)	•	•
Dialog zur Kontrolle der Animation (z.B.: Geschwindigkeit, Darstellung)	•	•
Möglichkeit InVision Daten zu erstellen (3D Ablaufsimulationen)	•	
Darstellung eines Schnellschnittes durch die 3D Hüllkurve	•	
BERICHTE / INFORMATIONEN		
Konfliktanalyse: Beschriftung in Echtzeit oder nach dem Update	•	•
Möglichkeit die letzten Punkte oder Schritte in 3D zu Bearbeiten	•	
Längs- und Querschnitte von 3D Hüllkurven	•	
Möglichkeit zur Prüfung von Bodenfreiheiten	•	
SONDERTRANSPORTE		
Erstellung und Simulation von 2D Fahrzeugen mit unabhängiger Aufiegerlenkung (Joysticklenkung)	•	•
Erstellung und Simulation von 2D Teleskopaufliegern	•	•
Darstellung von Beladungen und Anzeige kombinierter 2D Hüllkurven für Ladung und Fahrzeug	•	•
DISPLAY SETTINGS		
Möglichkeit realistische 2D Draufsichten zu verwenden	•	•
Kollisionskontrolle inkl. Beschriftung	•	•
Möglichkeit realistische 3D Fahrzeuge zu verwenden	•	
FAHRZEUGBIBLIOTHEKEN		
Sortierbare Fahrzeugbibliothek nach Region, Modell, Klasse, Anzahl Teile usw.	•	•
Möglichkeit 2D Fahrzeuge selbst zu Erstellen	•	•
Möglichkeit 3D Fahrzeuge selbst zu Erstellen	•	
2D Sonderfahrzeuge: Windkrafttransporter, Schwerlast-LKW u.v.a.m.	•	•
3D Standardbibliothek (max. 2teilige Fahrzeuge) mit vordefinierten Höhen und Bodenfreiheiten	•	
NATIONALE STANDARD BIBLIOTHEKEN		
EMEA: UK FRANCE GERMANY NETHERLANDS CZECH AUSTRIA DENMARK AUSTRIA SWEDEN ITALY NORWAY SWITZERLAND	•	•
USA: AASHTO 2004 (USA) CALTRANS 2008 (USA) TAC (CAN)	•	•
AUSTRALIA: AUSTRROADS 2006 (AU) NEW ZEALAND 2007 (NZ)	•	•

